Escrito por J. Luis Gloria
Domingo, 06 de Enero de 2013 16:28

Sería su modelo a seguir en lugar del Free-to-Play.

Iwata recientemente ha estado hablando con los medos japoneses y ahora abordó el tema del desarrollo y los juegos **Free-to-Play**.

El presidente de **Nintendo** dice que mientras la compañía no se ha subido al vagón de los **Free-to-Play**, ellos podrían implementar su propio modelo, que de acuerdo a **Iwata** sería algo como **cheap-to-play**.

*“Nosotros, como industria, podemos ahora realizar la distribución por medios digitales, así como micro-transacciones, y las formas de obtener dinero para el soporte de entretenimiento ha incrementado. Este es un cambio en nuestro paisaje; compitiendo en la calidad de los juegos, y trabajando sobre como el dinero se obtiene, pienso que estas son cosas que requieren creatividad. Por lo tanto, no tengo la intención de negar los **DLC** o subscripciones a*

los juegos o el modelo
free-to-play
. Si hablamos sobre si
Nintendo
fuera a hacer eso, yo no me inclino mucho a que
Nintendo
establezca productos bien conocidos en los que las personas confían su interés. Por ejemplo, para las personas quienes están acostumbradas a los juegos de
Mario
que cuestan 4,800 o 5,800 yen, no tenemos vamos a tener una puerta proverbial al pleno goce que solo pueden ser desbloqueados a través del pago. Sin embargo, esto es independiente a decir que, tener algo donde ya se encuentran personas pidiendo más niveles para jugar en los títulos de Mario, nosotros crearemos nuevos recorridos para ellos y cobrarlos. Ya hemos iniciado este proceso en algunos nuevos títulos. Para los títulos nuevos sin una base que los sustente, si, en el proceso de desarrollo, encontramos que puede ajustar al modelo
free-to-play
, tal vez sigamos esa ruta, o podremos hacer algo como
Cheap-to-play
. Nuestros métodos de venta se han liberado y no tengo el deseo de extinguir esa libertad. Si vamos a lanzar algo como esto, no es una traición sino el nacimiento de una idea interesando a través de nuestra nueva libertad, es todo. No estoy hablando de un cambio en la forma en la que vendemos
Mario
o
Pokemon
”

, afirmó
Satoru Iwata
.

Los invitamos a dejar su comentario, pueden utilizar sus cuentas de **Twitter, Facebook, Google** y muchas más dando **click** en el botón “
Iniciar Sesión
” en la caja de abajo.

Tweet

MyNintendoNews